

Orientaciones para el aprovechamiento pedagógico del software CO-CITER.

Es un software que sirve para organizar información (captura textos del navegador Internet en diferentes formatos: htm, html, shtm, shtml), graba textos seleccionados, permite hacer comentarios a la información recopilada.

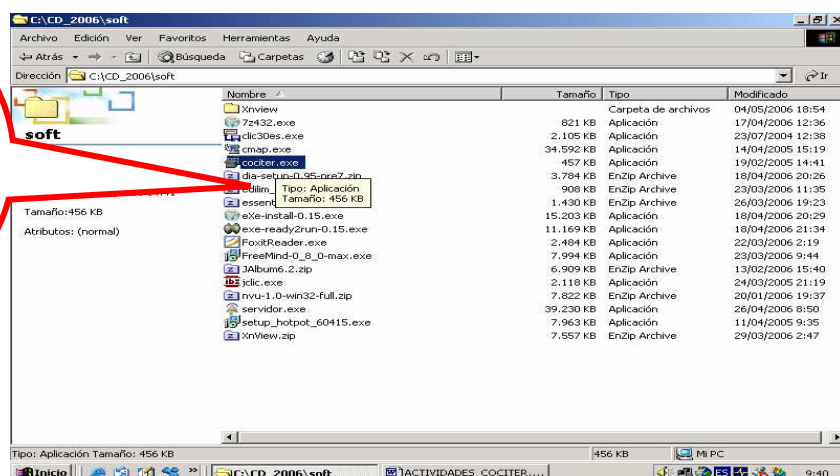
Requisitos y limitaciones del software

Para utilizar Cogitum Co-Citer, se requiere Internet Explorer 5.0 o más. Para el uso del número de citas (fólder) no hay limitaciones específicas. Las colecciones grandes (más de 100 citas) requiere de mayor tiempo de procesamiento, es recomendable 50 citas.

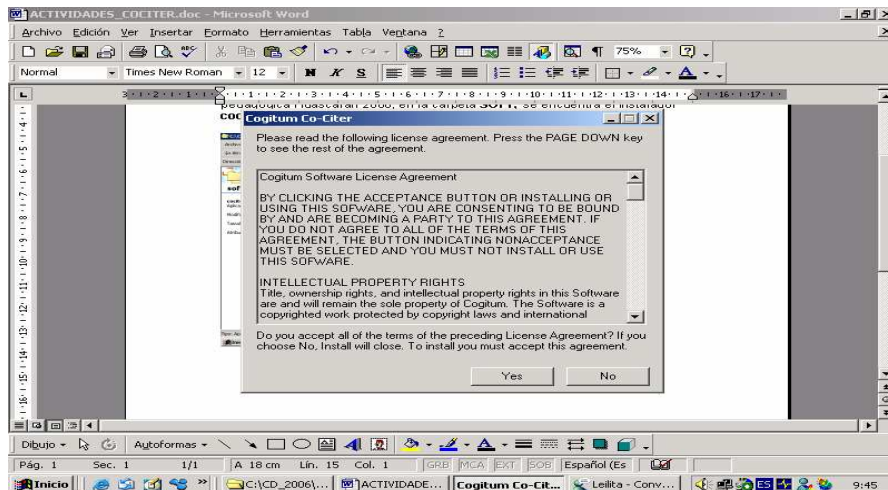
1. Instalación del Co - citer

El instalador **cociter.exe** se encuentra en el CD de capacitación dirigido a docentes de aula de innovación pedagógica Huascarán 2006, en la carpeta **SOFT**.

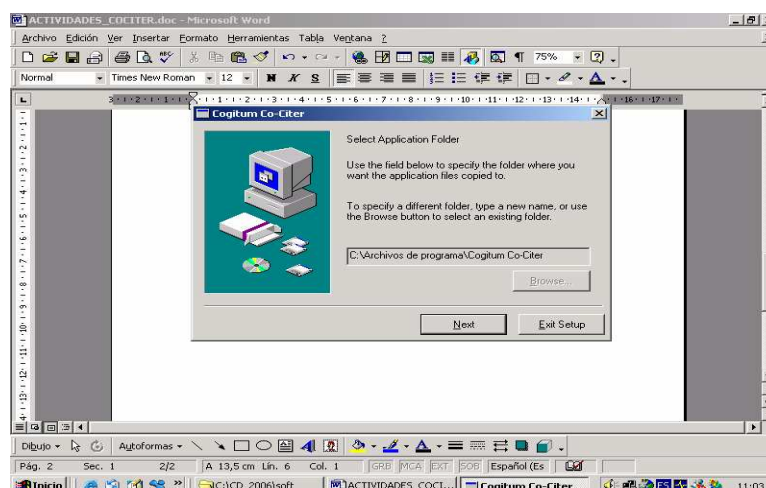
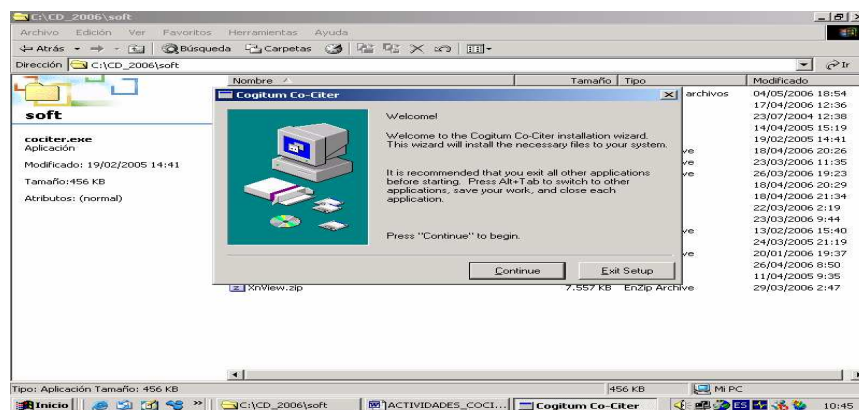
En Disco C,
ubicar
carpeta **soft**,
ejecutar
Co-citer.exe



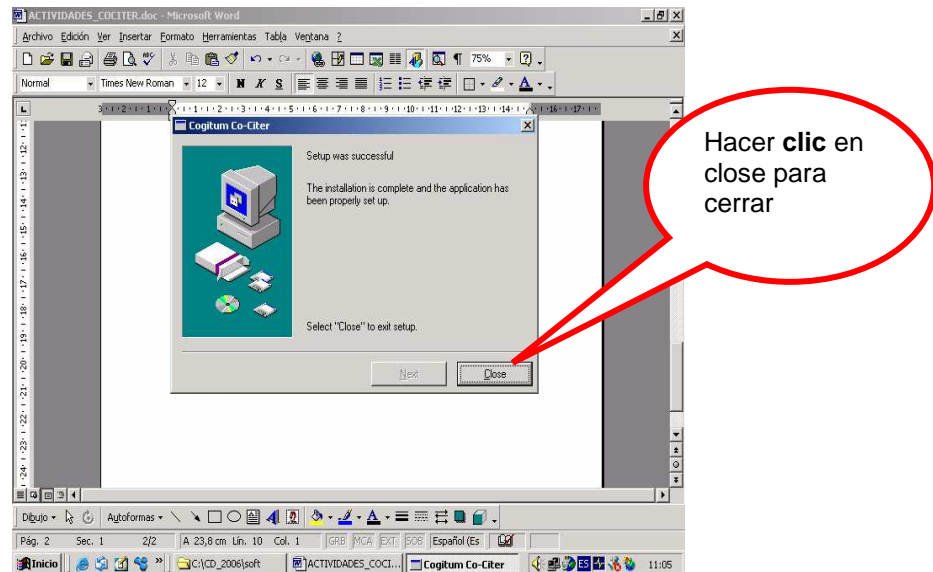
Hacer clic para autorizar la licencia (presionara botón “YES”).



Por defecto, se direcciona automáticamente y se graba en el Disco C. con el nombre **C:\Archivos de programa\Cogitum Co-Citer**



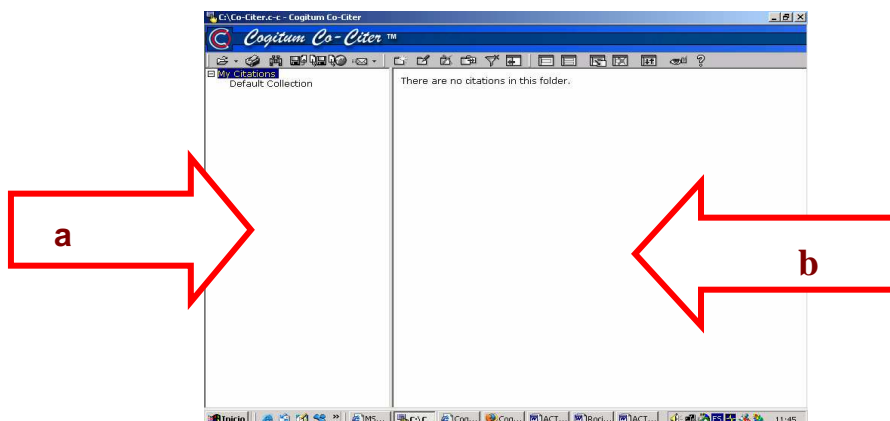
La instalación se ha completado, luego hacer clic en cerrar (**CLOSE**).



Organización de la información

La estructura básica del **Co-Citer** consta de dos partes:

- Mis Citaciones (**MY CITATIONS**) esta es la carpeta raíz, sólo puede haber una, en la que se ubica el subfolder el colección por defecto (**DEFAULT COLECTION**), que almacena la información, para ello diseñamos una estructura básica. Por ejemplo, para las áreas temáticas: Matemática, Química y Comunicación, etc.
- El Visualizador del contenido del folder se denomina **Campo**, permite ver el título, la dirección de Internet y los comentarios: observa la siguiente pantalla.



Para iniciar la construcción del árbol de contenidos es necesario ubicar y conocer la definición de los iconos de la barra de menú.



Abrir el archivo (OPEN FILE)

Para abrir un archivo ya elaborado hacer clic en el icono, se direcciona a la carpeta del disco donde esta la información almacenada.



Opciones de la visibilidad (VISIBILITY OPTIONS)

La ventana opciones de la visibilidad aparece cuando se graba un archivo y se le designa un nombre.



Ocultar el árbol de carpetas

Permite ocultar el árbol de contenidos de la carpeta, **Hacer clic** en este botón otra vez, para visualizarlo. Por defecto, si el texto ha sido demasiado largo, sólo las primeras cuatro líneas serán demostradas.



Nueva carpeta u folder (NEW FOLDER)

Permite crear un nuevo folder y asignarle el nombre de acuerdo al esquema diseñado.



Carpeta de retitulación (RENAME FOLDER)

Permite renombrar el nombre de un folder u carpeta, se utiliza cuando se va cambiar el nombre de la carpeta o subcarpeta.



Carpeta de movimiento (MOVE FOLDER)

Permite movilizar el f6lder al lugar donde nos es conveniente, para ello se selecciona la carpeta que usted desea mover en el 6rbol de las carpetas. Luego seleccione la carpeta hacia donde usted desea mover carpeta.



Carpeta de cancelaci3n (DELETE FOLDER)

Nos permite suprimir o cancelar una carpeta o f6lder, para lo cual se selecciona y confirma la eliminaci3n.

Nota: Al suprimir una carpeta tambi3n suprimir6 **todos los subfolders y las citaciones que** la carpeta contiene. ¡Si usted desea guardar estos textos, mu3valos a una distinta carpeta u f6lder.



Exportaci3n para archivar (EXPORT TO FILE)

La **exportaci3n** es una operaci3n para transferir la carpeta seleccionada o la colecci3n entera a otra colecci3n existente o a una carpeta creada.



Importaci3n del archivo (IMPORT FROM TO FILE)

La **importaci3n** es una operaci3n para transferir la carpeta u f6lder seleccionada o la colecci3n entera de otra colecci3n a la actual.



Exportaci3n como archivo HTML (EXPORT TO HTML)

Se exporta el contenido desde la ra3z, seleccionando la carpeta superior del 6rbol.



Enviar por E-mail

El Co citer se vincula con el correo electr3nico a trav3s del asistente de conexi3n del Internet, se escribe la direcci3n electr3nica donde se va a enviar la informaci3n.



Movimiento de citaciones a otra carpeta

El Co-Citer-Citer permite que se mueva una citación o un grupo particular de las citaciones a otra carpeta u folder.



Filtrar carpetas

Filtra el contenido de una carpeta u folder, si no estas seguro que la carpeta contiene la información deseada, esto te permitirá mostrar todas las citaciones que tienes en la colección, sin la división en carpetas.



Búsqueda

Utilizando esta opción se ubican las carpetas u folders con la información deseada.



Clasificar el contenido de las carpetas u folder

Se puede clasificar de forma ascendente (alfabéticamente de A - Z) o descendente (orden alfabético reverso), el contenido de la carpeta.



Impresión

La ventana de la impresión aparecerá cuando se requiera imprimir el contenido de una carpeta.



Cancelación en la citación

Una vez que has seleccionado y grabado la información en el folder u carpeta y lo observas en la ventana de campo. Si deseas eliminarlos haz clic en el icono de cancelación.



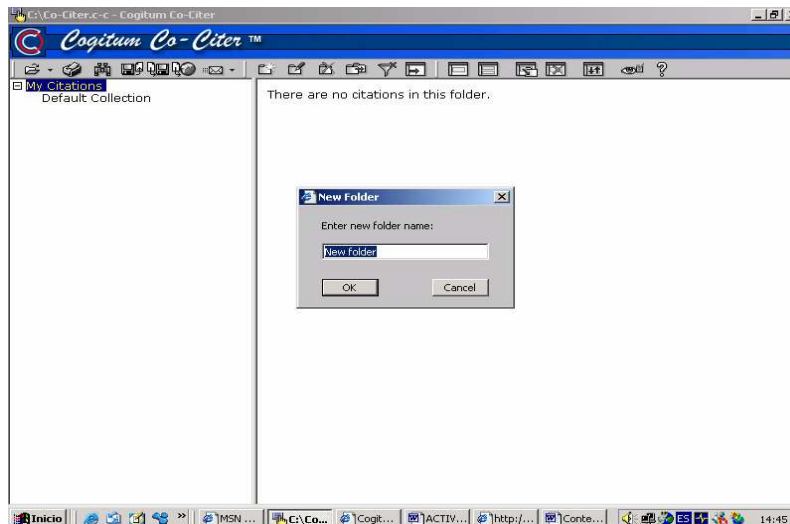
Cancelación de las citaciones

Se utiliza cuando se desea cancelar o suprimir el contenido total de la carpeta u folder con las citaciones almacenadas.

Elaboración de una actividad educativa con el Co - citer

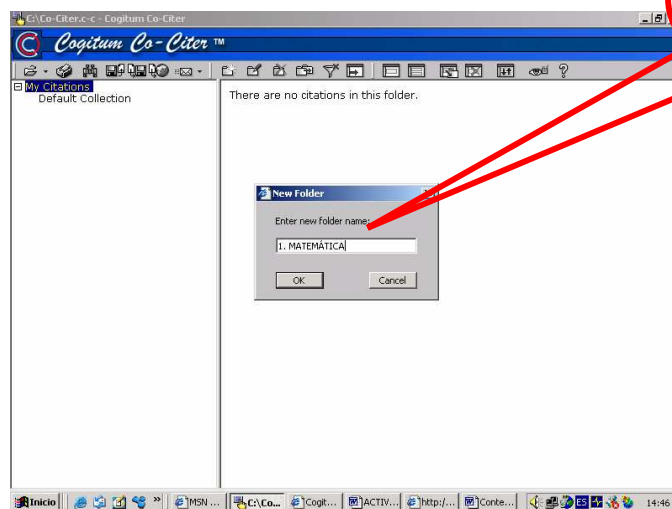
Para elaborar la actividad, diseñamos el árbol de Contenidos de acuerdo a necesidades.

Por ejemplo de las áreas de Matemática, Química y Comunicación.

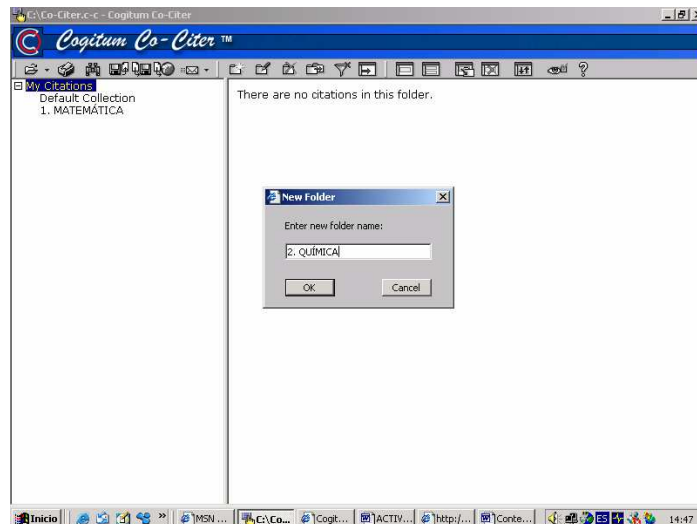


Hacer clic en Mis citaciones (**My Citations**) y añadir una nueva carpeta u f6lder (**New f6lder**) con los nombres:

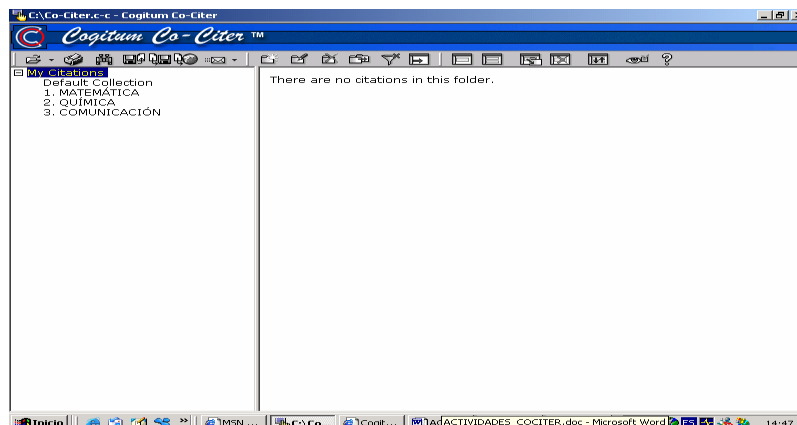
1. Matemática
2. Qu3mica
3. Comunicaci3n



Asignar
nombre al
nuevo f6lder



Cuando se crea una nueva carpeta u f6lder es recomendable numerar jer4rquicamente, para mantener un orden.

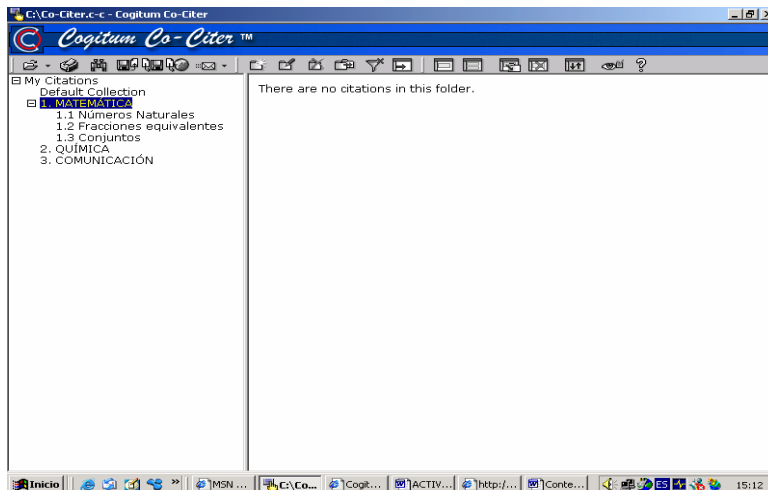


Para crear subcarpetas o subfolder.

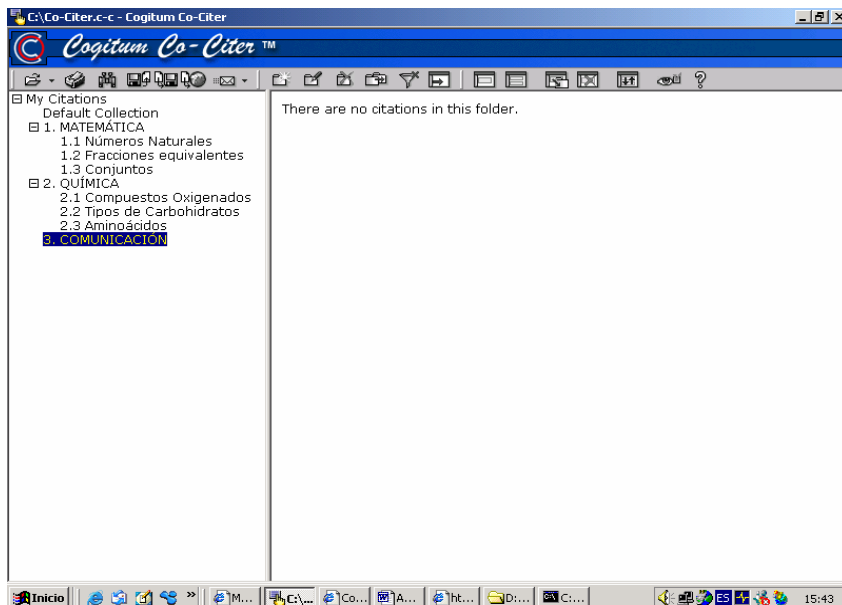
Por ejemplo cuando el cursor esta en: 1. MATEMÁTICA, hacer clic en nuevo f6lder y nombrar las subcarpetas.

- 1.1 N6meros Naturales
- 1.2 Fracciones Equivalentes
- 1.3 Conjuntos

Dentro de cada carpeta se crea subcarpeta



De igual manera ubicar el cursor en: 2. **QUÍMICA**, hacer clic en nuevo folder y designar los nombres de las subcarpetas

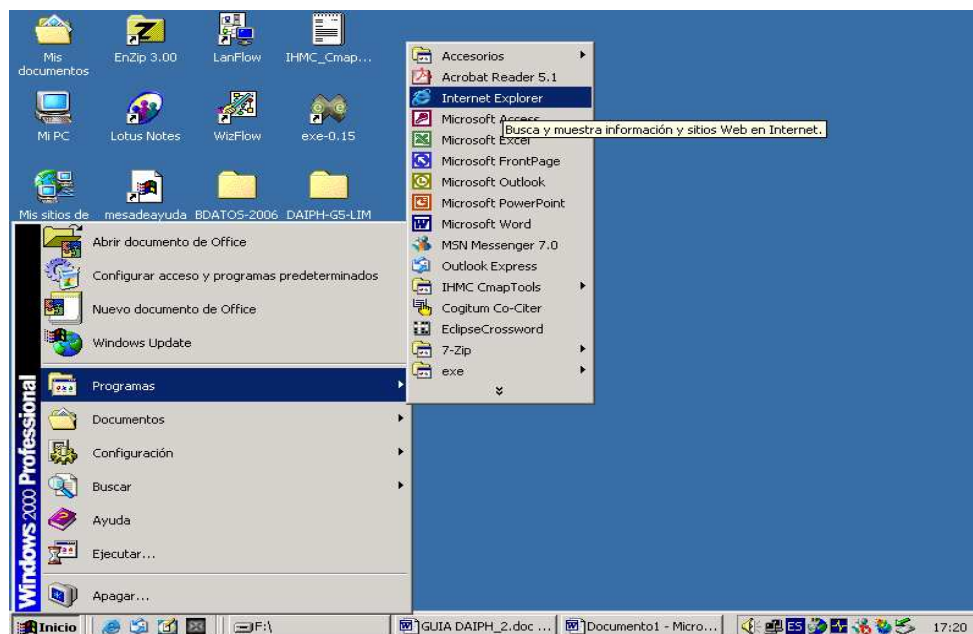


Una vez diseñado el árbol de las carpetas por área y subcarpetas del contenido a capturar, se minimiza la pantalla del Co-Citer (**NO cerrar el editor de html**).

Para capturar el texto desde Internet Explorer.

Seguir la ruta, hacer clic :

Inicio – Programas – Internet Explorer

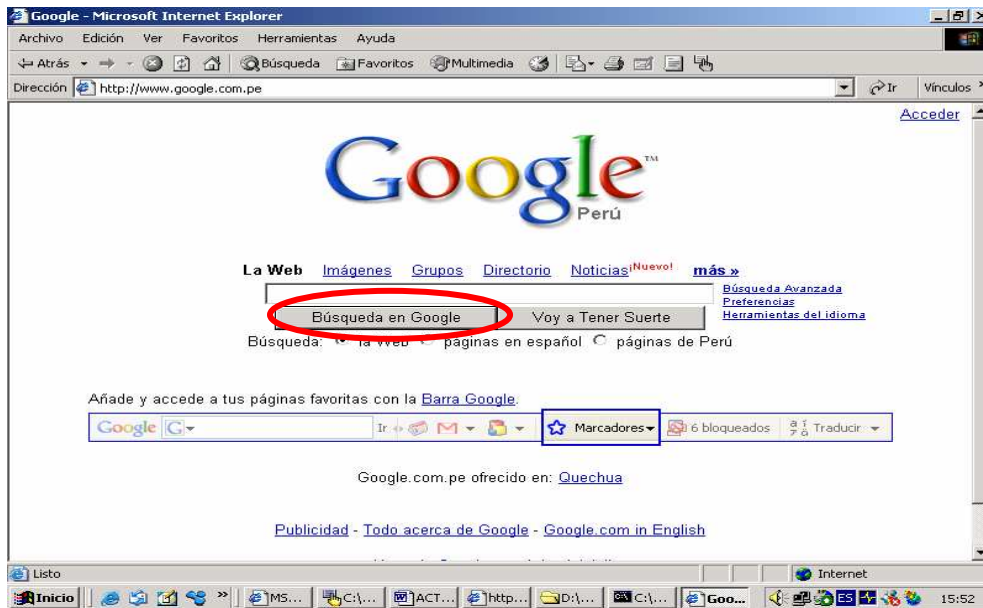


Observe en la barra de menú, el icono de **Co-Citer**

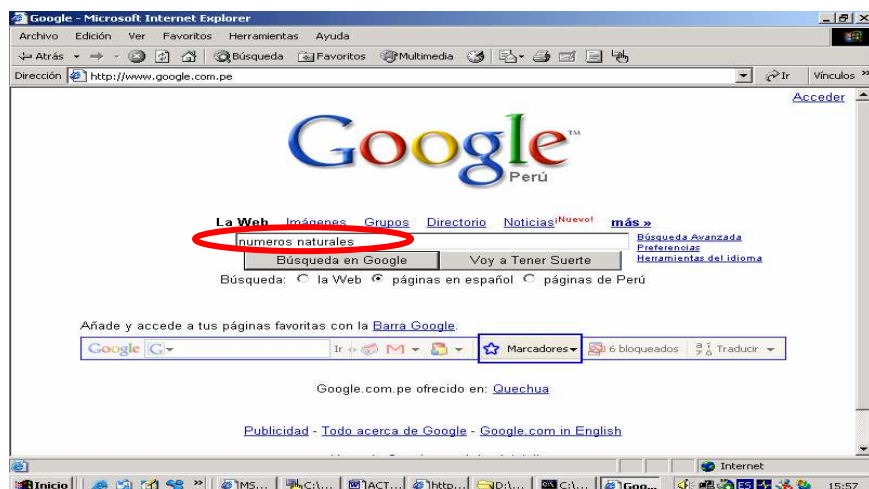
Identificar el icono de Co-Citer



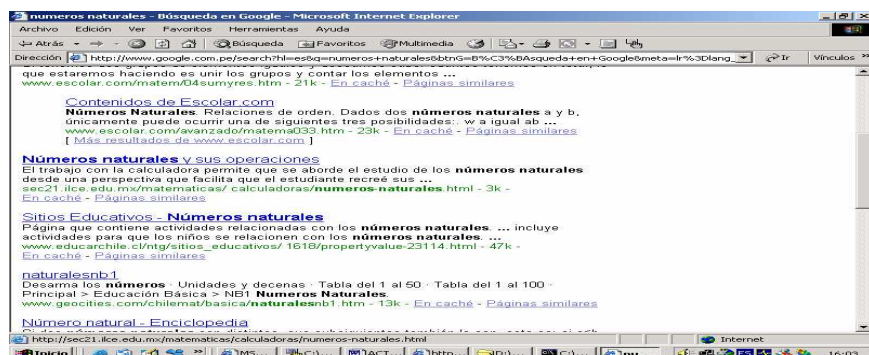
Para buscar la información que se va a colocar en las citaciones, ingresar la dirección de <http://www.google.com.pe>, el contenido se guarda en las carpetas y subcarpetas.



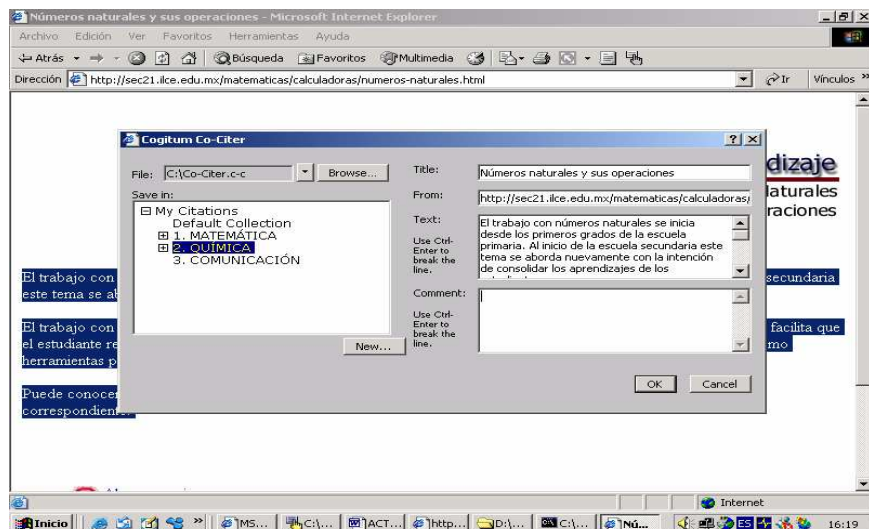
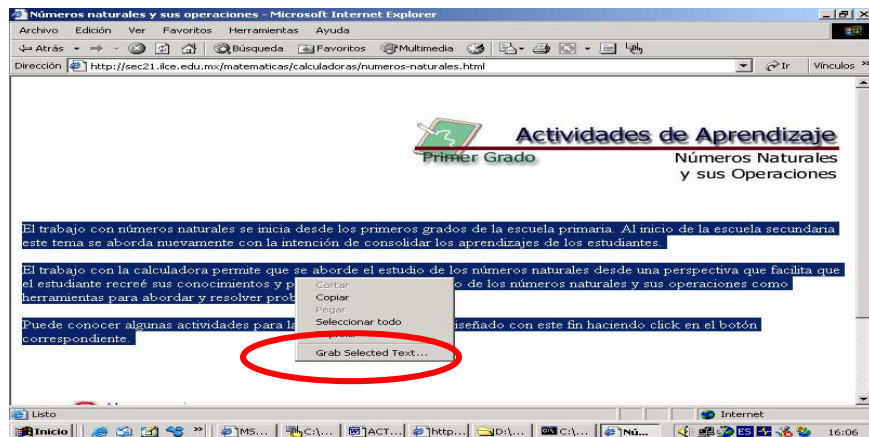
En la barra de búsqueda del google, se escribe la palabra **números naturales**, luego se selecciona la opción **páginas en español** y hacer **Clic** en **búsqueda en Google**.



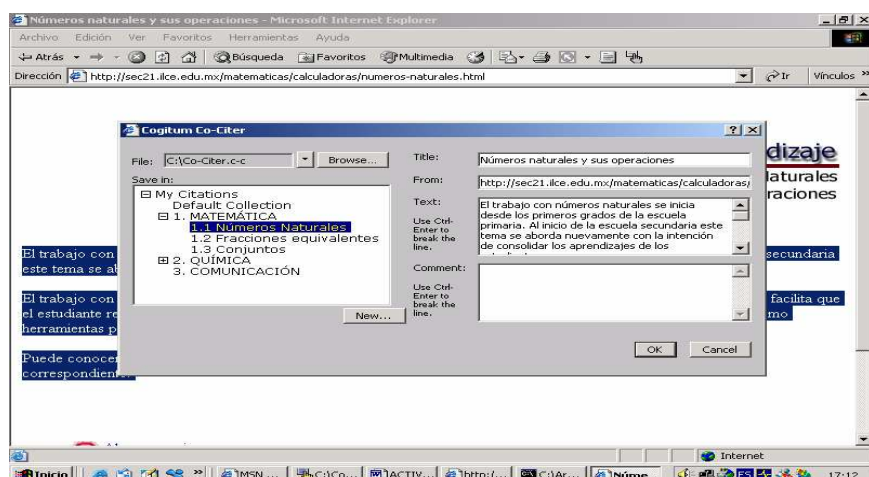
De todas las páginas web ubicadas, selecciona la información necesaria de acuerdo a tu necesidad.



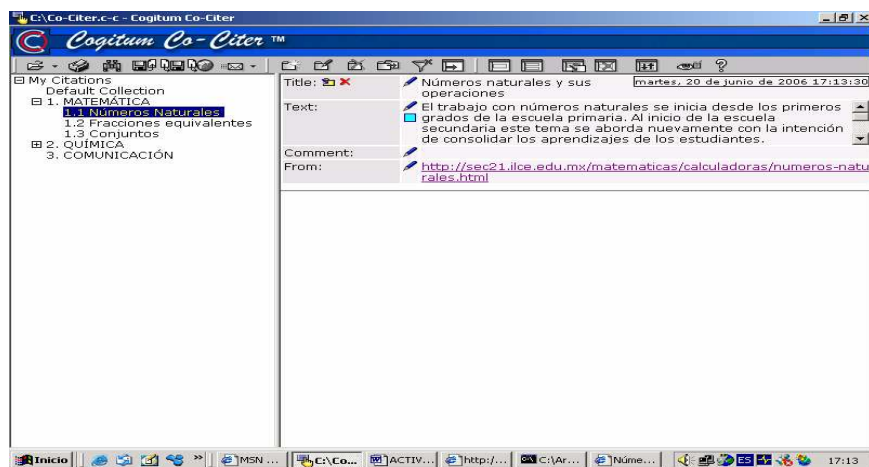
En la página web de Números Naturales elegida, selecciona el texto, y, sobre el texto seleccionado, haz **Clic derecho** y en la opción **grabar texto seleccionado (Grab Selected Text)** hacer Clic para direccionar el contenido al Co Citer.



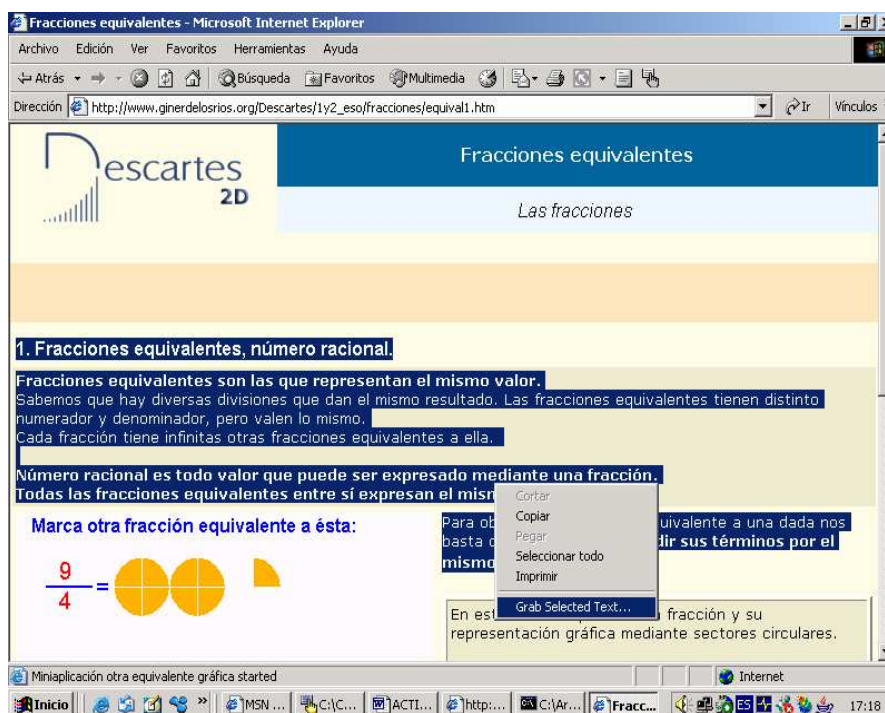
Para guardar el contenido seleccionado, la citación se direcciona a la ubicación correspondiente por ejemplo en **1.1 Números Naturales** dentro de **1. MATEMÁTICA**.



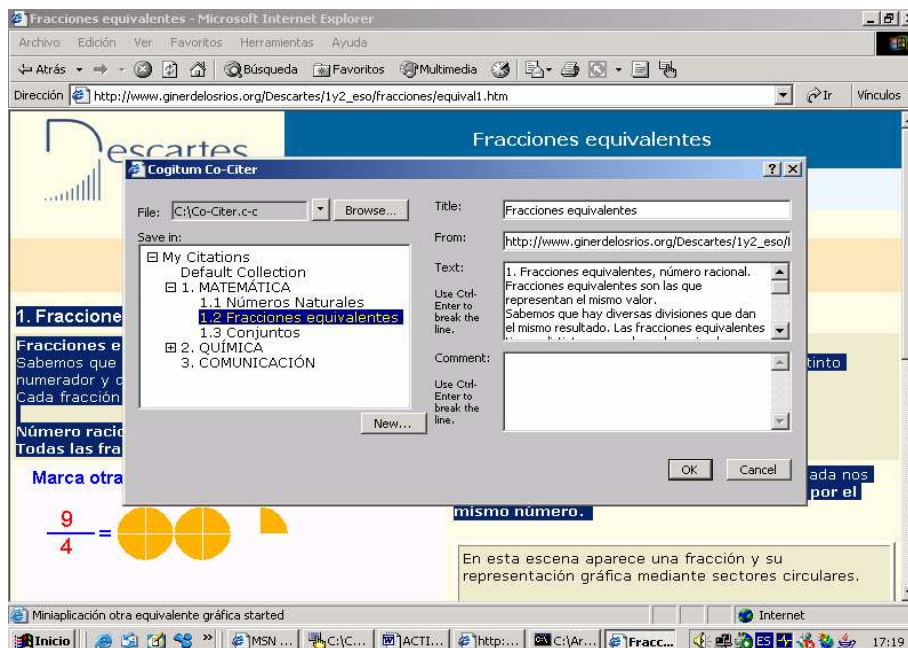
La ventana de Co-citer muestra el contenido de la carpeta u f6lder, indicando el t6tulo, resumen del texto, el comentario y la direcci6n electr6nica de la p6gina web donde se encuentra la informaci6n.



De igual forma, en la selecci6n del contenido de la P6gina Web sobre **1.2. Fracciones Equivalentes**.

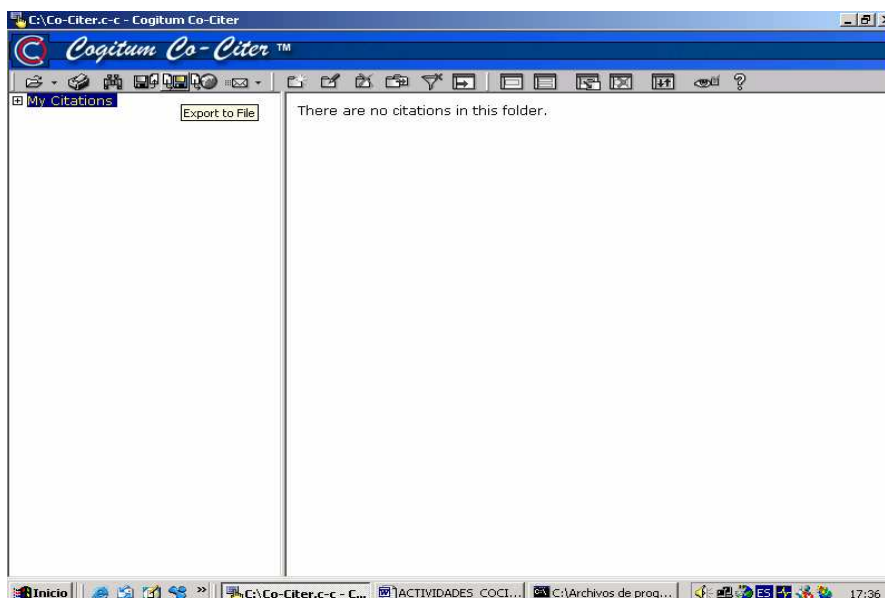


Se anexa al Co-Citer en la ubicaci6n que corresponde; es decir en **1.2 Fracciones Equivalentes**.

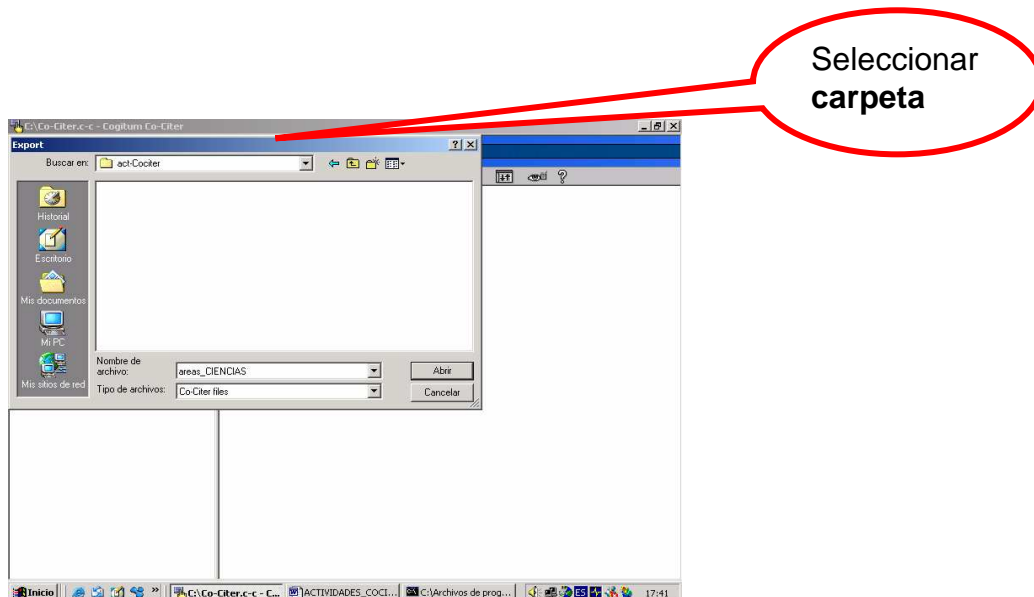
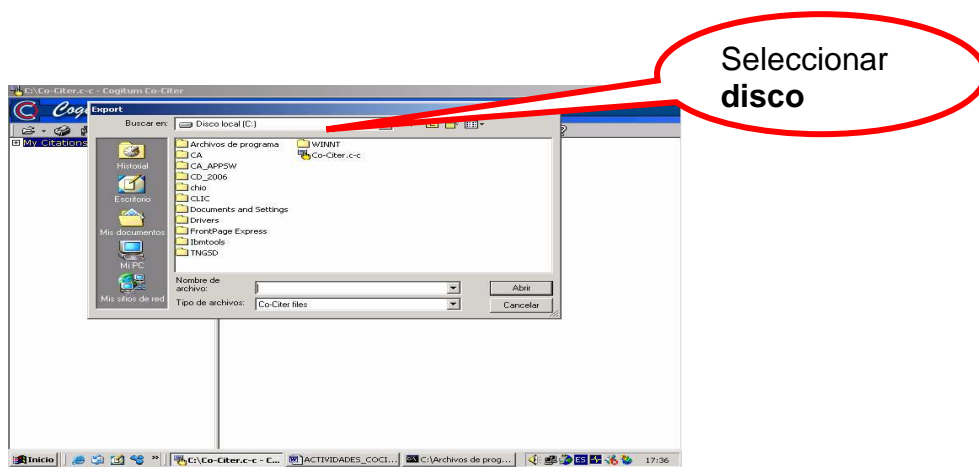


Guardar la carpeta u f3lder

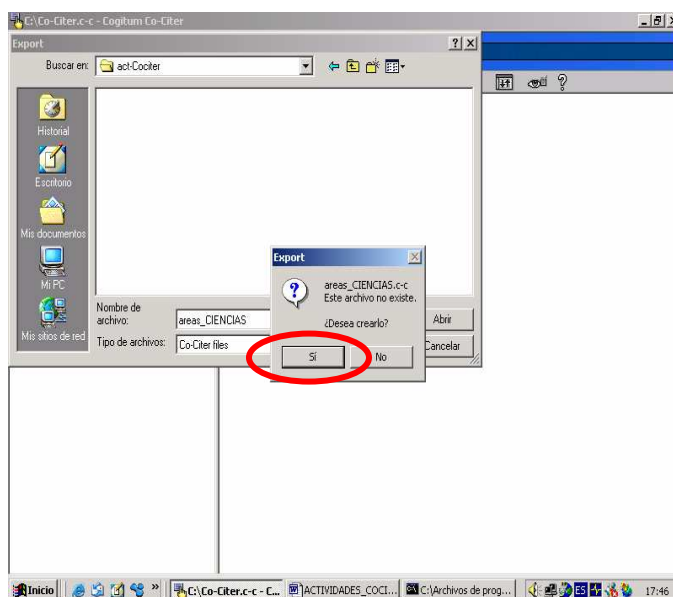
Ubicar el cursor en Mis Citaciones (My **Citations**) y hacer clic en el icono de Exportar la carpeta (**export to file**).



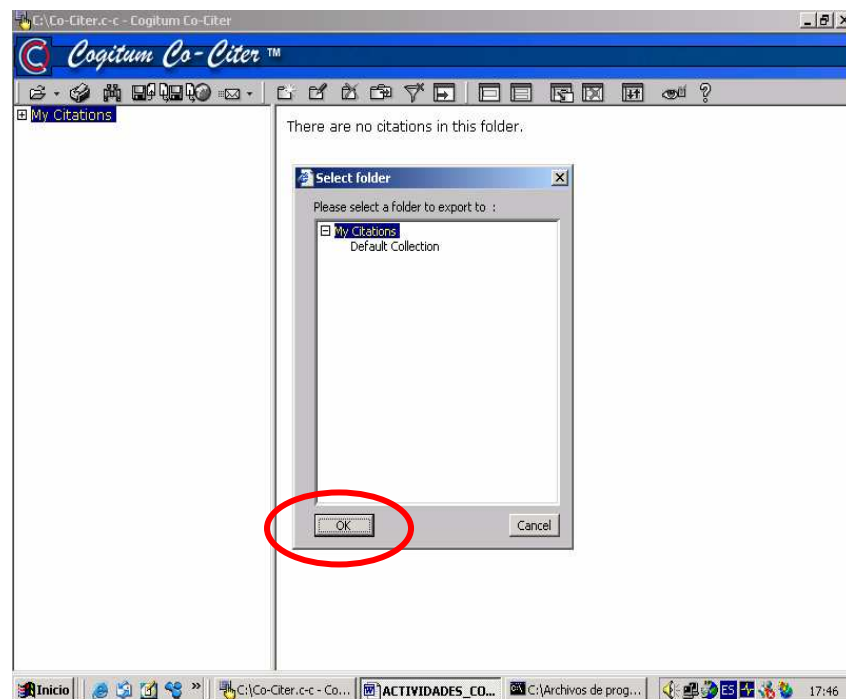
Se visualiza la ventana de **Buscar en**, la cual se direcciona al disco y la carpeta de trabajo donde se almacenar3 la informaci3n. Seleccionar la carpeta y hacer clic en **Abrir**.



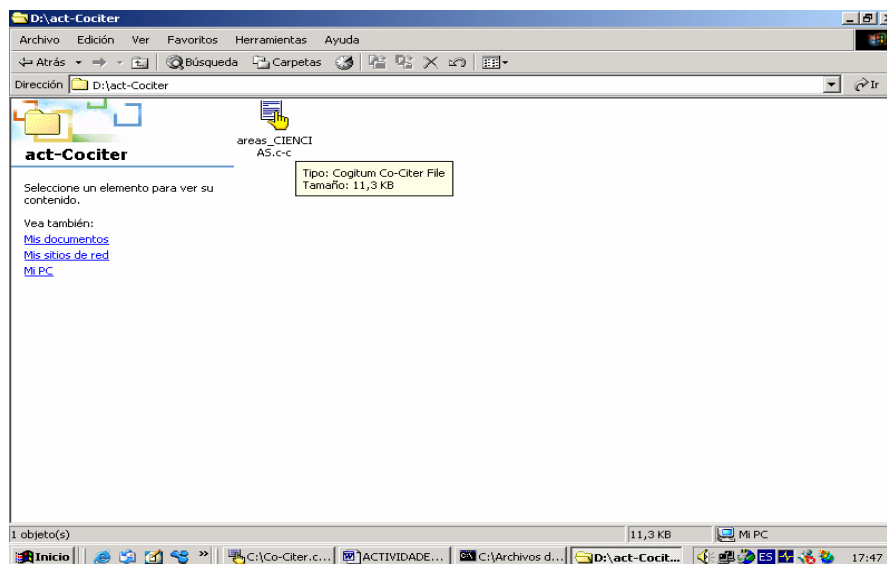
Responder a la pregunta este archivo , no existe ¿ Desea crearlo?. Hacer clic en SI



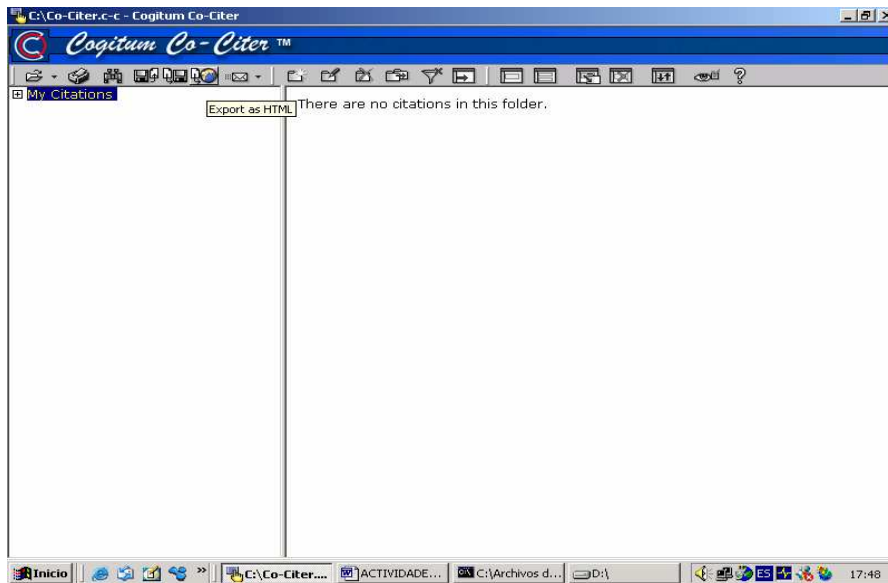
Aparece una nueva ventana de f6lder seleccionado (**Select folder**), hacer **Clic** en **OK**.



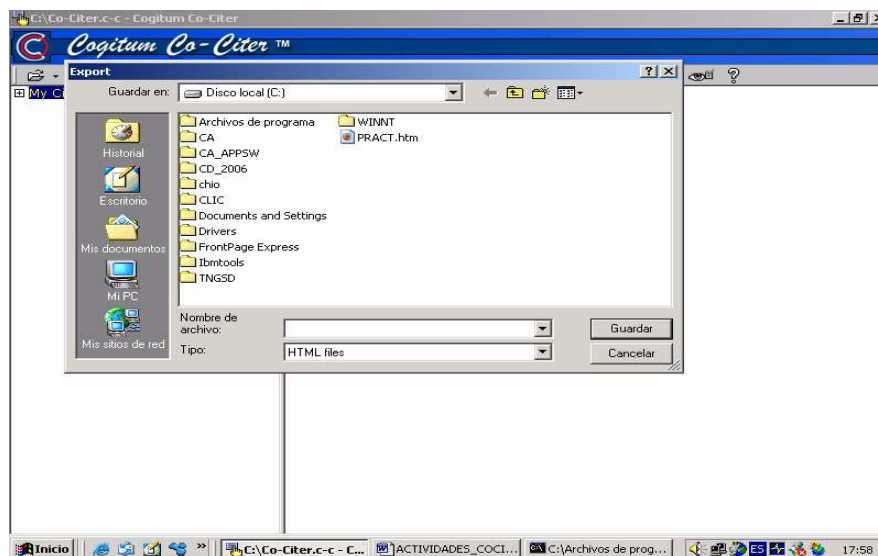
En el disco y carpeta creada se observa el icono de **Co-citer** con el nombre de la carpeta grabada y la extensi6n **c-c**.



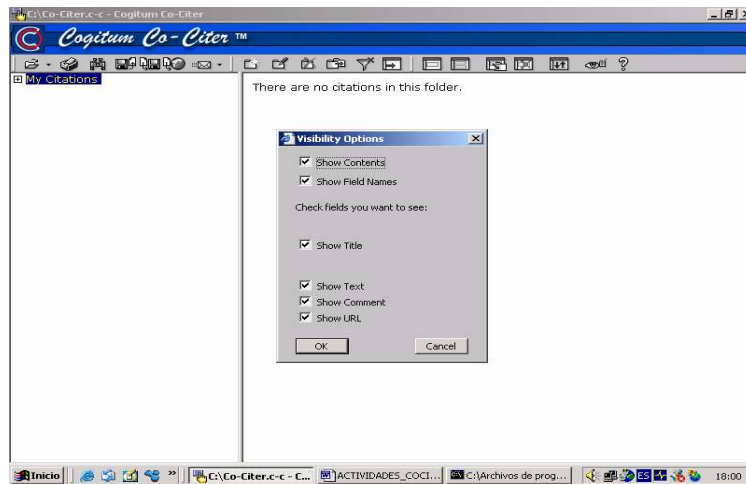
Par exportar la carpeta como **página web**, hacer **Clic** en Exportar como HTML (**Export as HTML**).



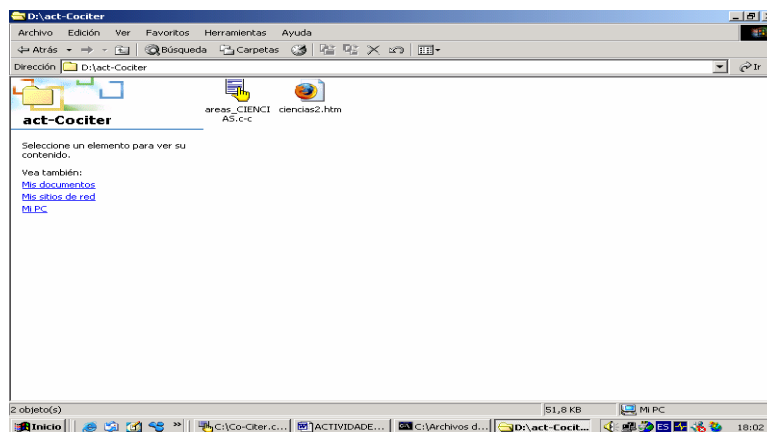
Se direcciona al disco y carpeta donde se va a ubicar la información, por ejemplo **disco D - carpeta act-cociter**.



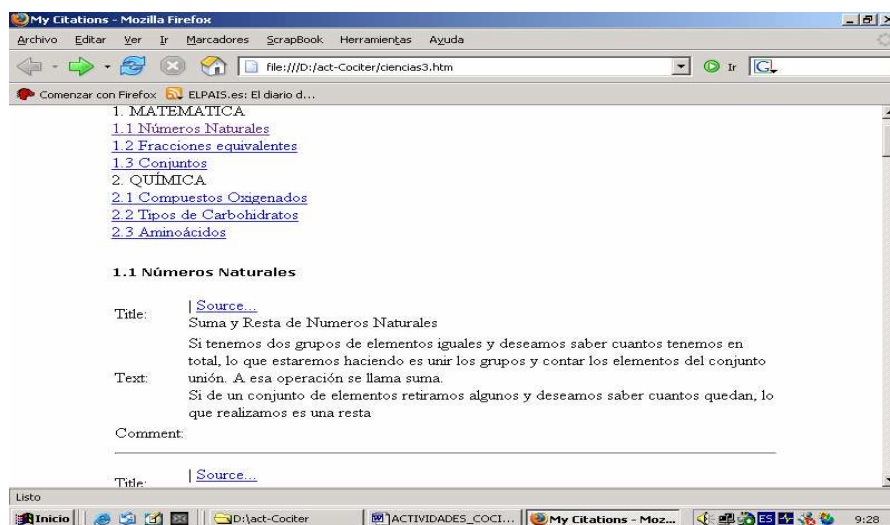
Asignar el nombre de identificación, en este caso **ciencias 2**, luego nos muestra la ventana con **opciones de visibilidad**, hacemos **Clic** en **OK**.



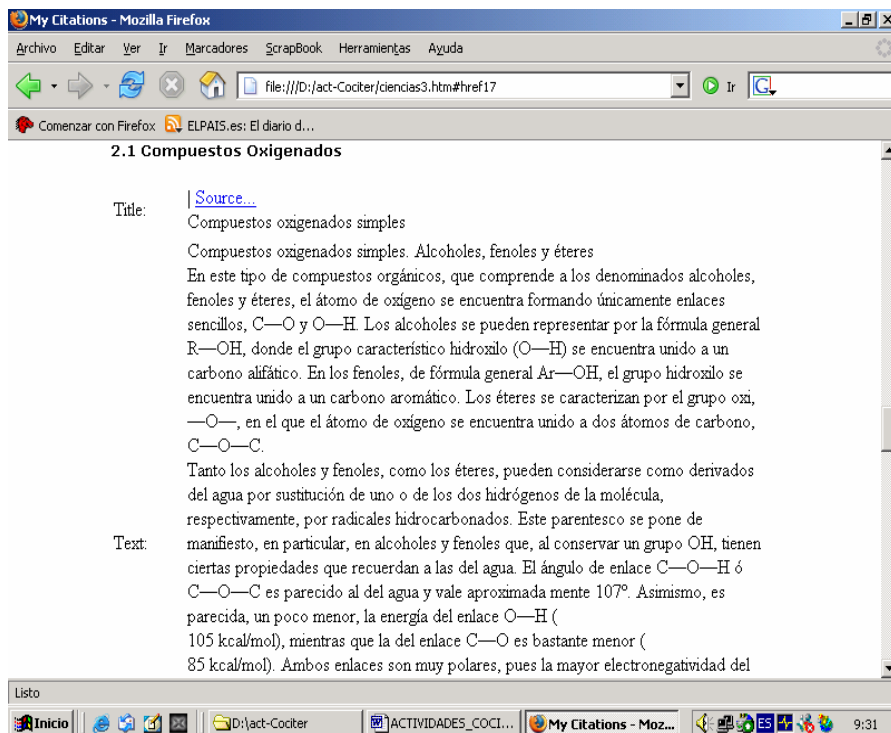
Se crea el **archivo** con el icono del formato **htm** que al hacer doble clic o ejecutar, muestra la página web de todo el contenido de la carpeta. Es recomendable guardar los dos tipos de iconos.



Al hacer **doble clic** en archivo **htm**, se apertura el contenido de la página web.



Esta actividad nos permite construir catálogos de recursos por áreas, contenidos, autores, de la misma manera que una ficha bibliográfica.



- Orientaciones para el aprovechamiento pedagógico del Aprendizaje Electrónico del Redactor del XHTML (eXe).

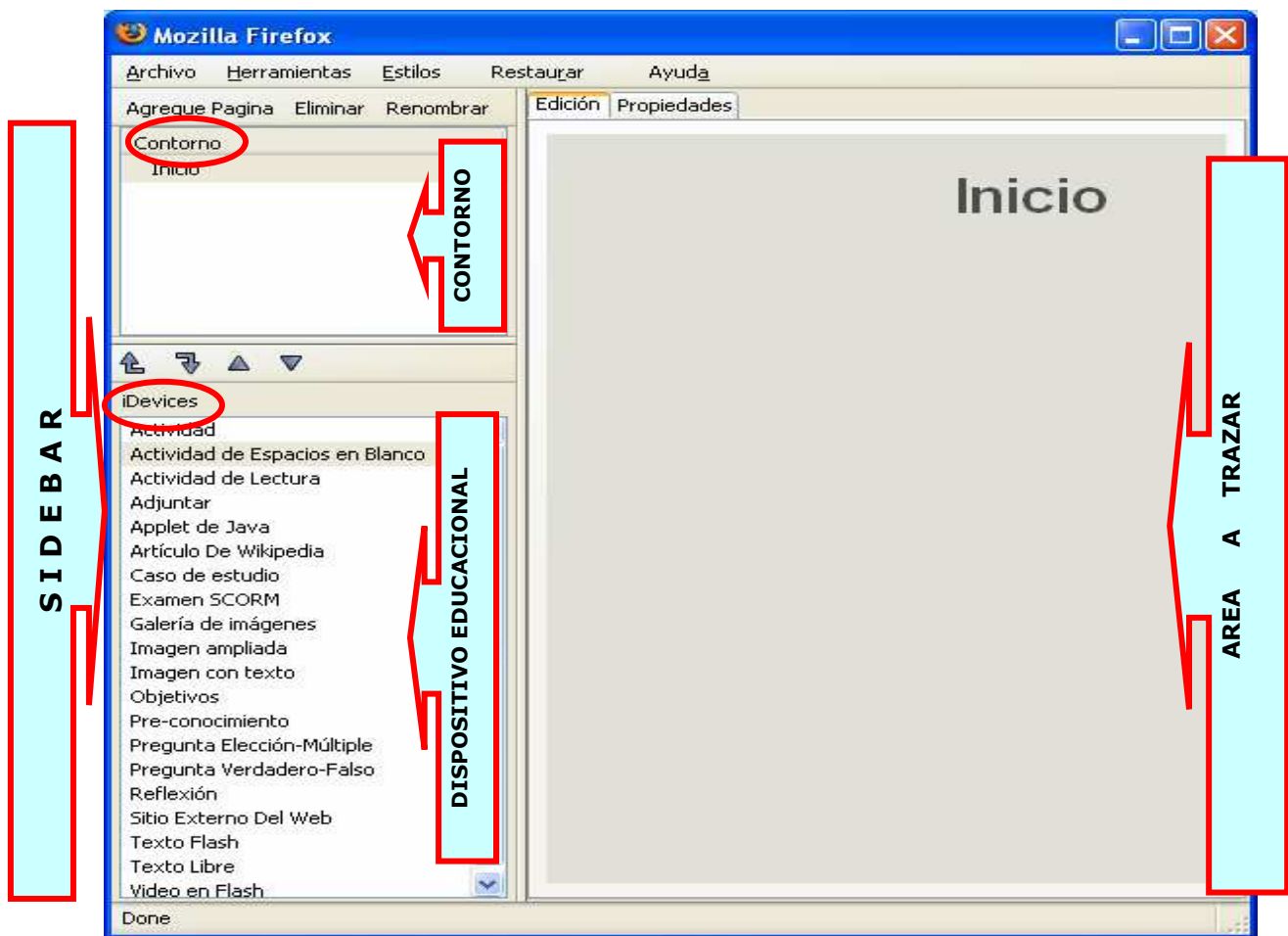


Proyecto

Es un ambiente que permite a los profesores elaborar y publicar cursos en Internet sin la necesidad de aprender lenguaje HTML o XML. EXe no es **Learning Management System** (LMS), sino es un ambiente para desarrollar contenidos de aprendizaje basados en web. Es un software libre.

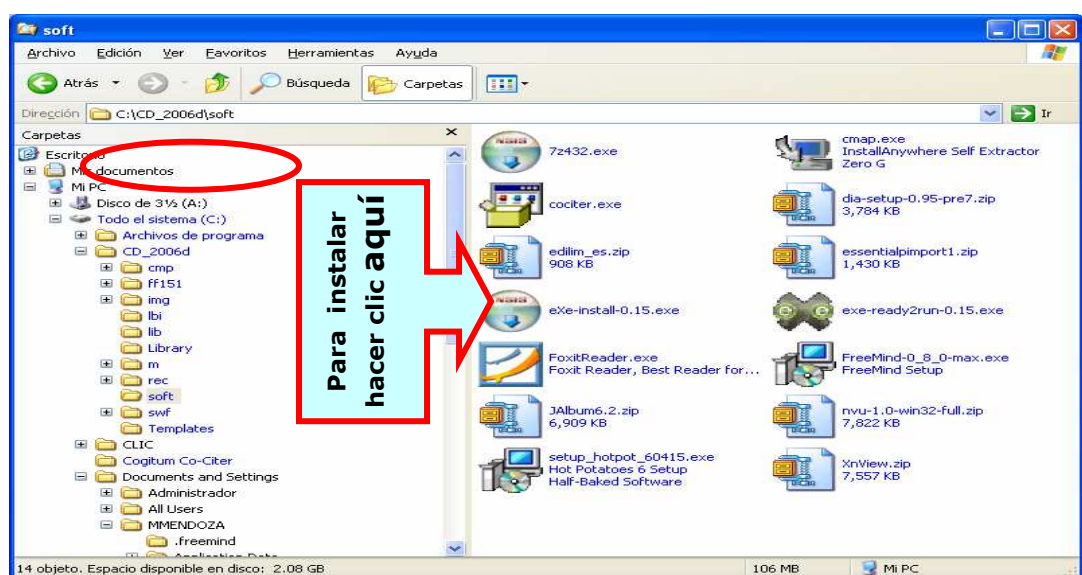
Desarrollar contenidos con exe es fácil. Esta dividido en dos áreas funcionales: el “**Sidebar**” en la izquierda y a la derecha el “**Área de trazar**”.

El **Sidebar** se divide en dos secciones: la **sección del contorno**, usado para desarrollar la estructura del contenido; y la sección del **Dispositivo Educativo** (D.E) que contiene una selección de Dispositivos Educativos que se encuentran en la parte inferior de IDevices. Los Dispositivos Educativos son los elementos estructurales que describen los contenidos de aprendizaje. Por ejemplo, objetivos, preguntas, imágenes con texto, actividades de lectura, etc.



Instalación del exe

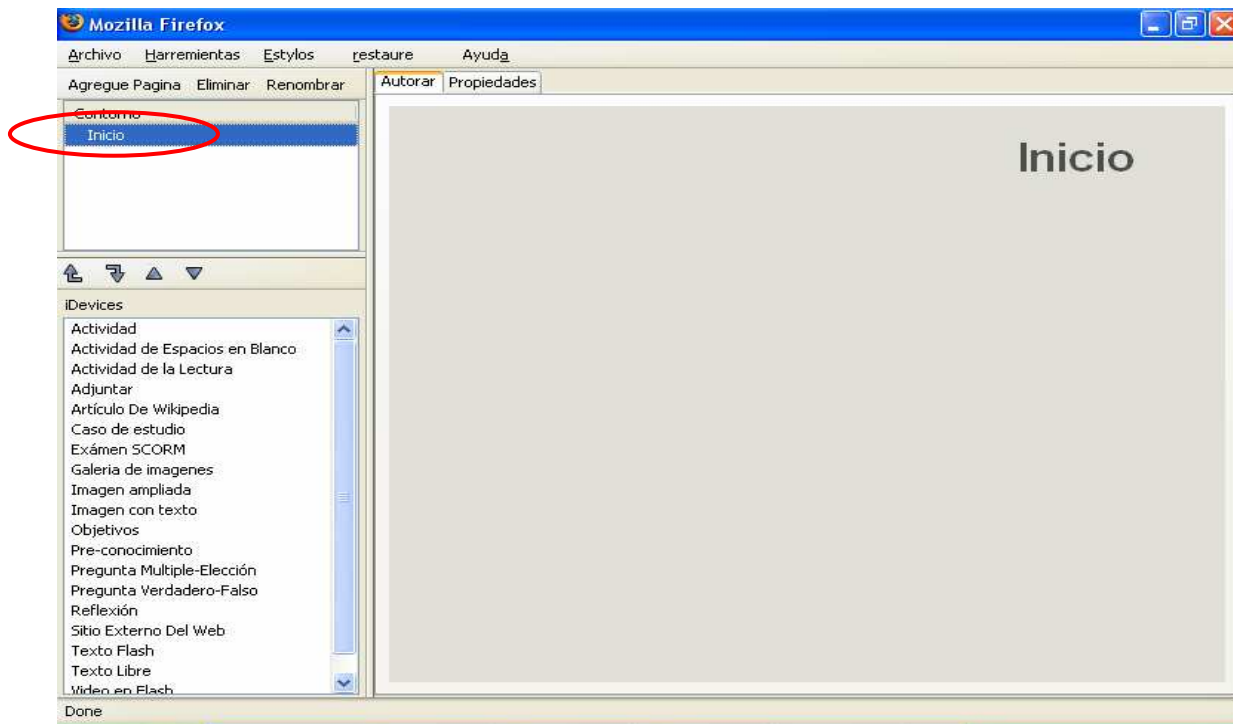
La instalación la realizas desde el CD de capacitación de Docentes del Aula de Innovación Pedagógica Huascarán 2006, ubicado en la carpeta **soft**. Archivo **exe-install-0.15.exe**



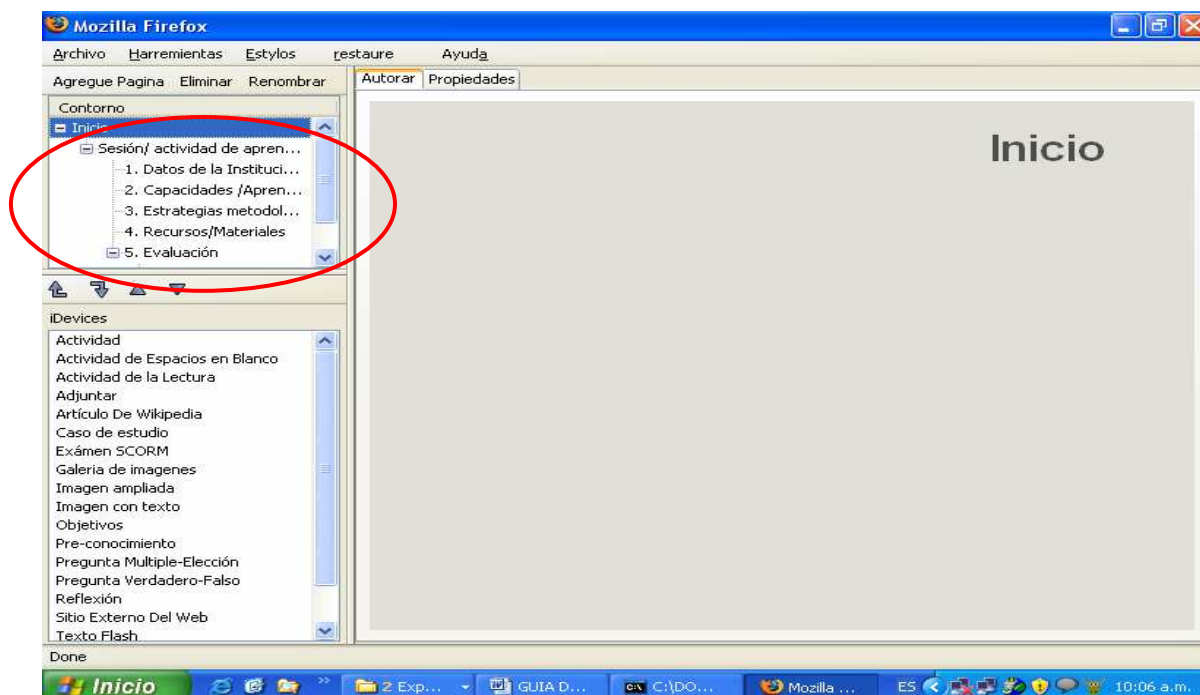
Una vez instalado en tu PC, en el escritorio se crea el acceso directo.

Como elaborar un recurso educativo con eXe

Para construir la estructura del contorno de un contenido específico, se utiliza la **Sección Contorno**. Donde se agrega los módulos: tópico, sección y unidad. Haciendo clic en agregar página.

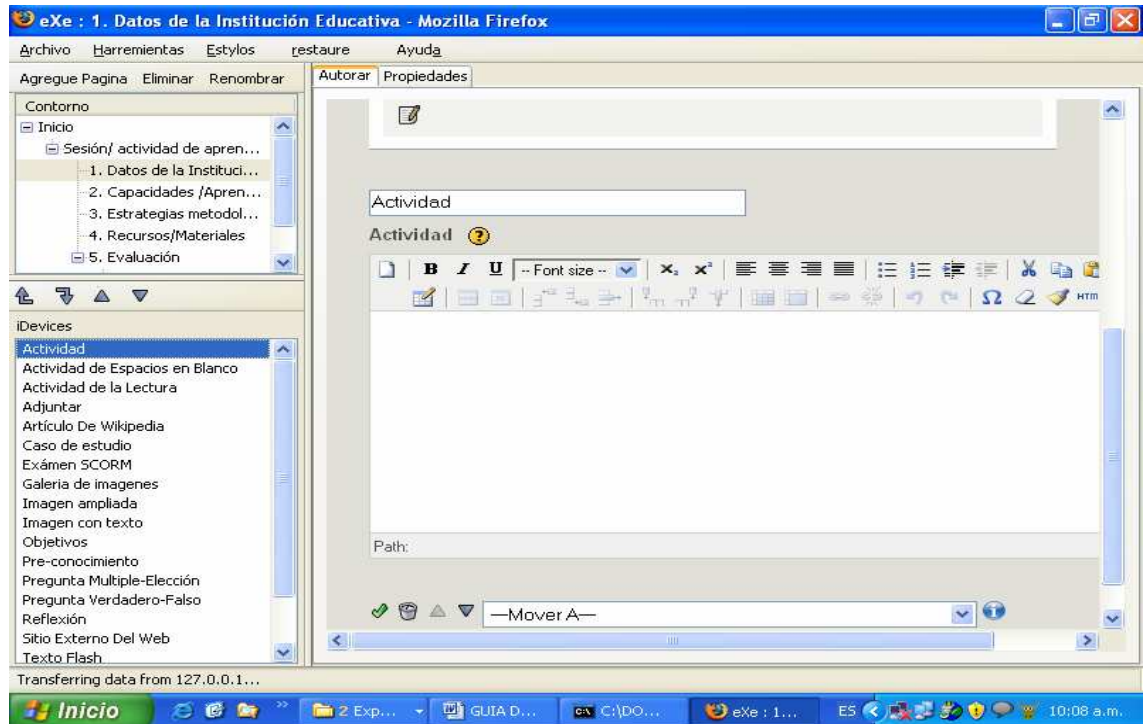


Uno mismo puede definir la taxonomía (estructura) para satisfacer nuestras propias necesidades educativas. Se recomienda crear los tópicos tomando en cuenta que cada uno de ellos es una página web. Por ejemplo observar en la siguiente pantalla los 5 tópicos de una sesión o actividad de aprendizaje.

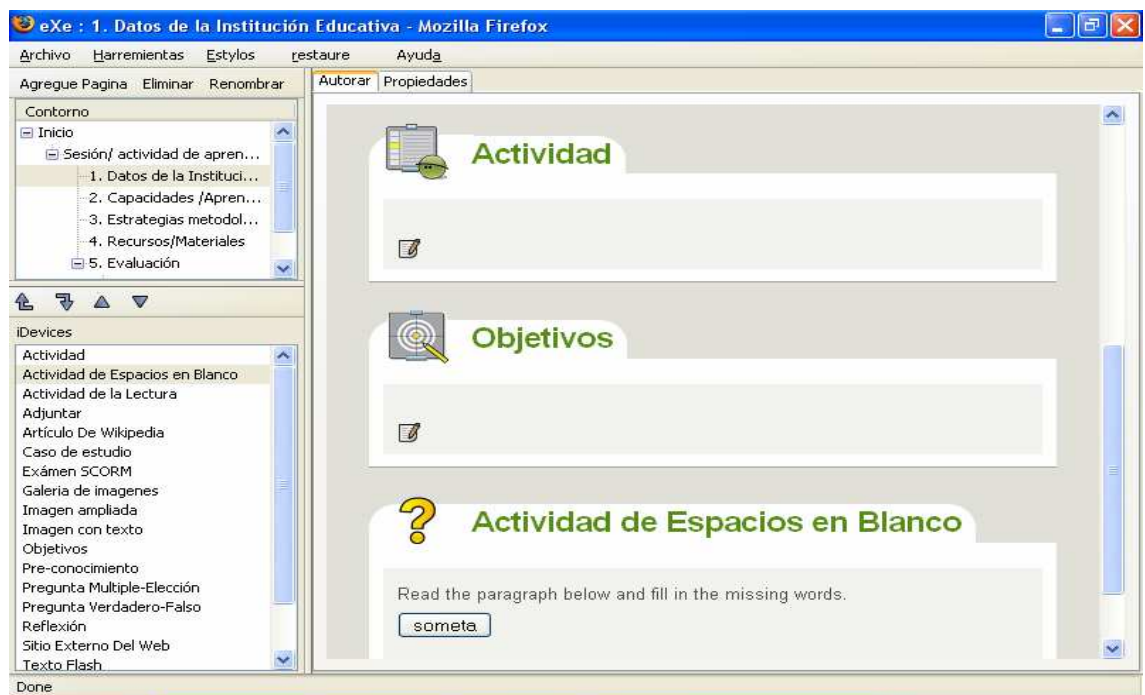


Para agregar un **Dispositivo Educativo** (D.E.) a la estructura del contenido en el contorno, se selecciona un D.E. vacío en el “Área a trazar”, donde se puede incorporar el contenido de acuerdo a nuestra necesidad. Por ejemplo si seleccionamos la D.E. **Actividad** se visualiza la siguiente pantalla.

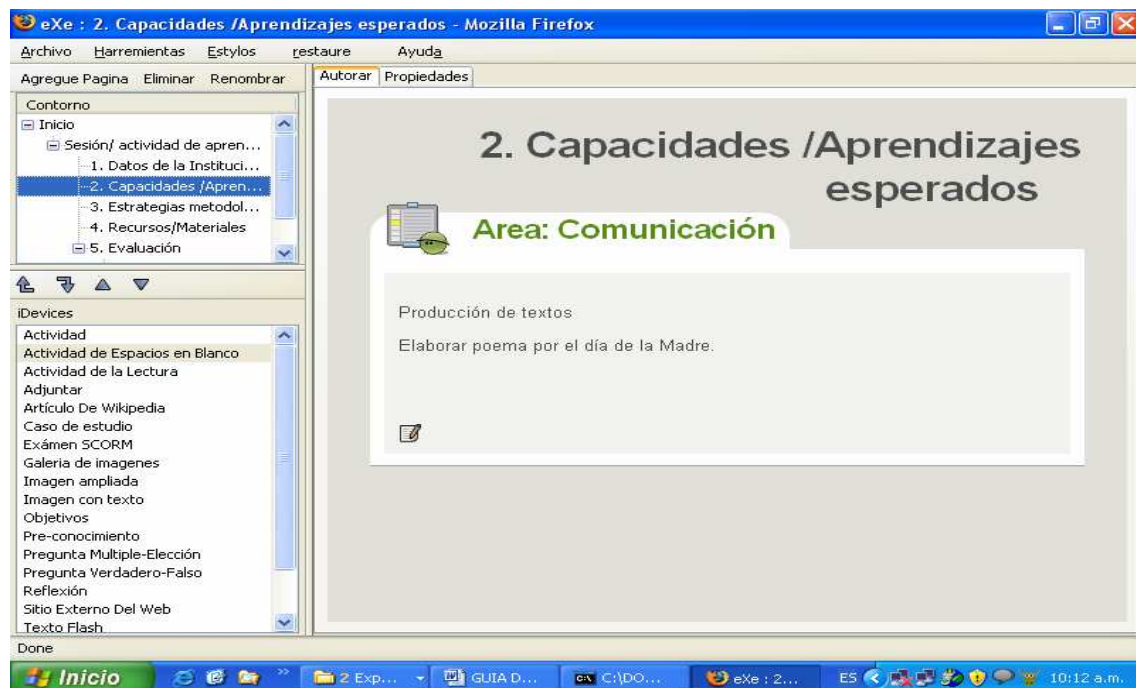
Un recurso educativo se puede añadir de poco a poco o de manera conjunta, según lo planificado.



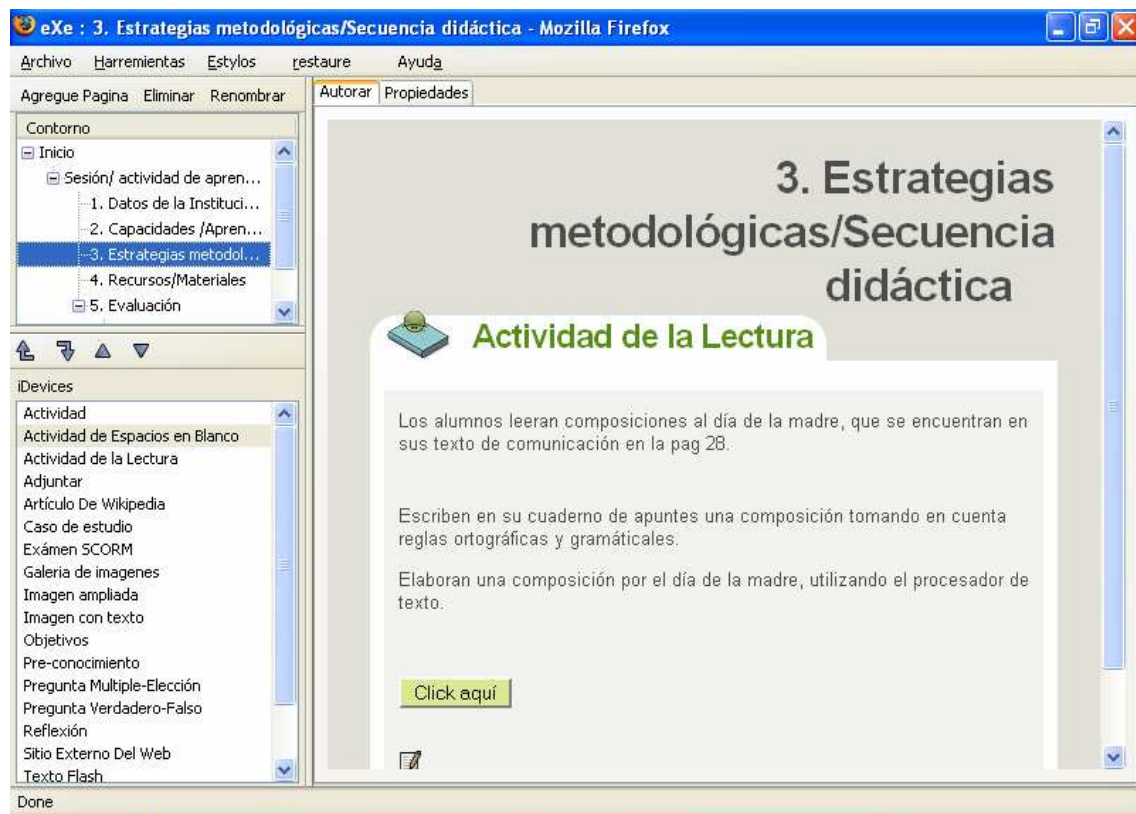
También puedes añadir varios Dispositivos Educativos, como: Por ejemplo: Actividad de lectura, objetivo, imágenes y texto, imagen ampliada etc.



Para elaborar contenidos utilizando el Dispositivo Educativo **Actividad**. En el siguiente ejemplo, 2. Capacidades/Aprendizajes Esperados, introducimos el contenido de producción de textos, cualquier cambio se realiza en el icono editar (lapicito).

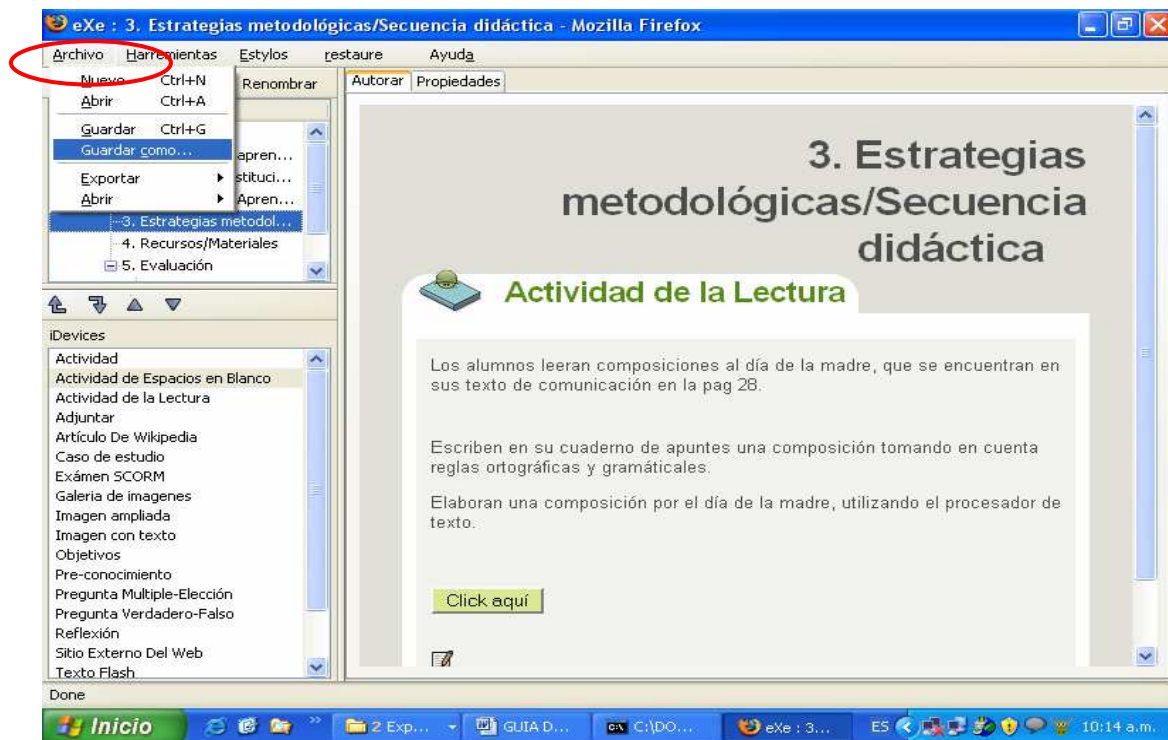


También puedes utilizar la **Actividad de Lectura**, como en el ejemplo 3. Estrategias Metodológicas/Secuencia Metodológica, así puedes explorar las otras actividades y usarlas de acuerdo a tus necesidades educativas.

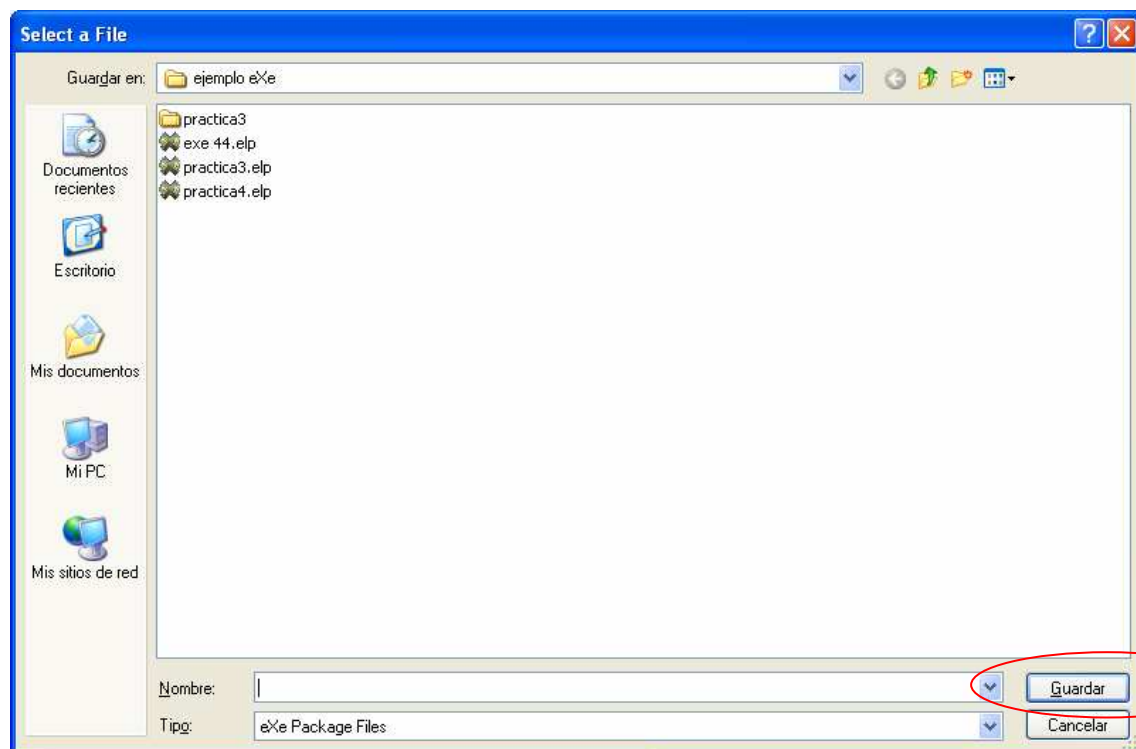


Para guardar los archivos

Desde la barra de menú sigue la ruta de: **Archivo- Guardar como.**

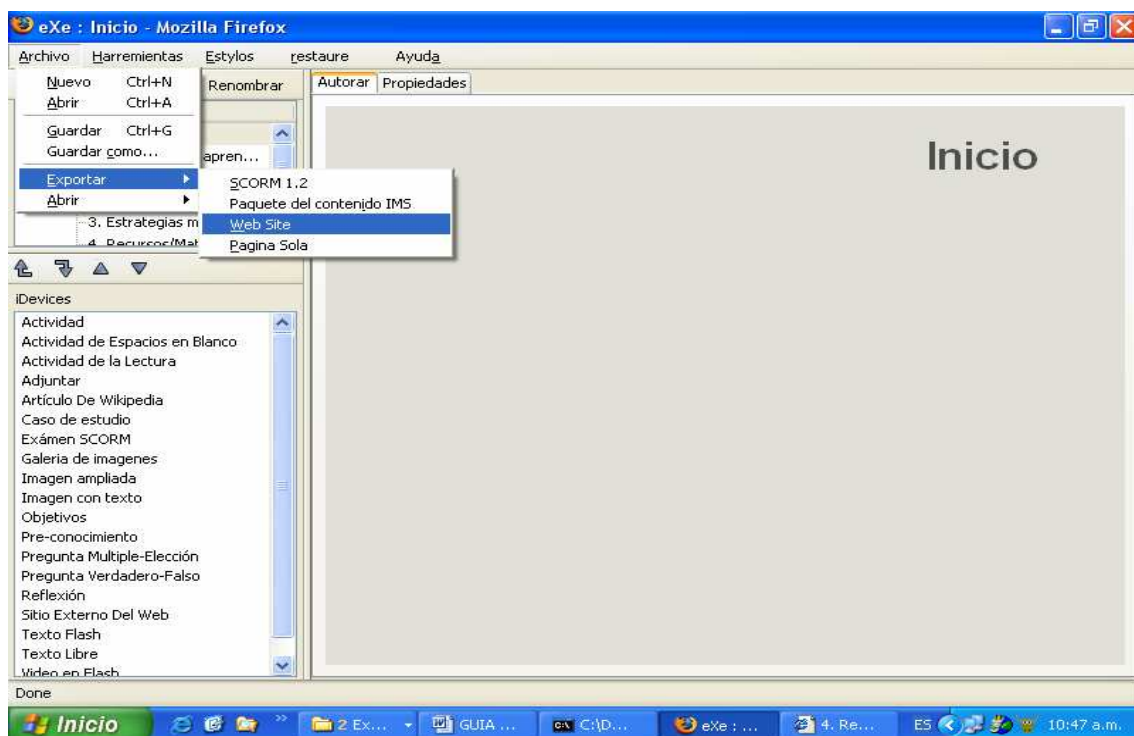


Luego seleccionas el disco y la carpeta donde se va guardar los archivos y haces clic en **Guardar**, cuando se visualiza el archivo guardado, se observa la extensión. **.elp**.



Una vez que has desarrollado todo el contenido de la actividad con eXe puedes publicarlo como **página Web**. Hacer **Clic** en la barra de menú sigue la ruta siguiente:

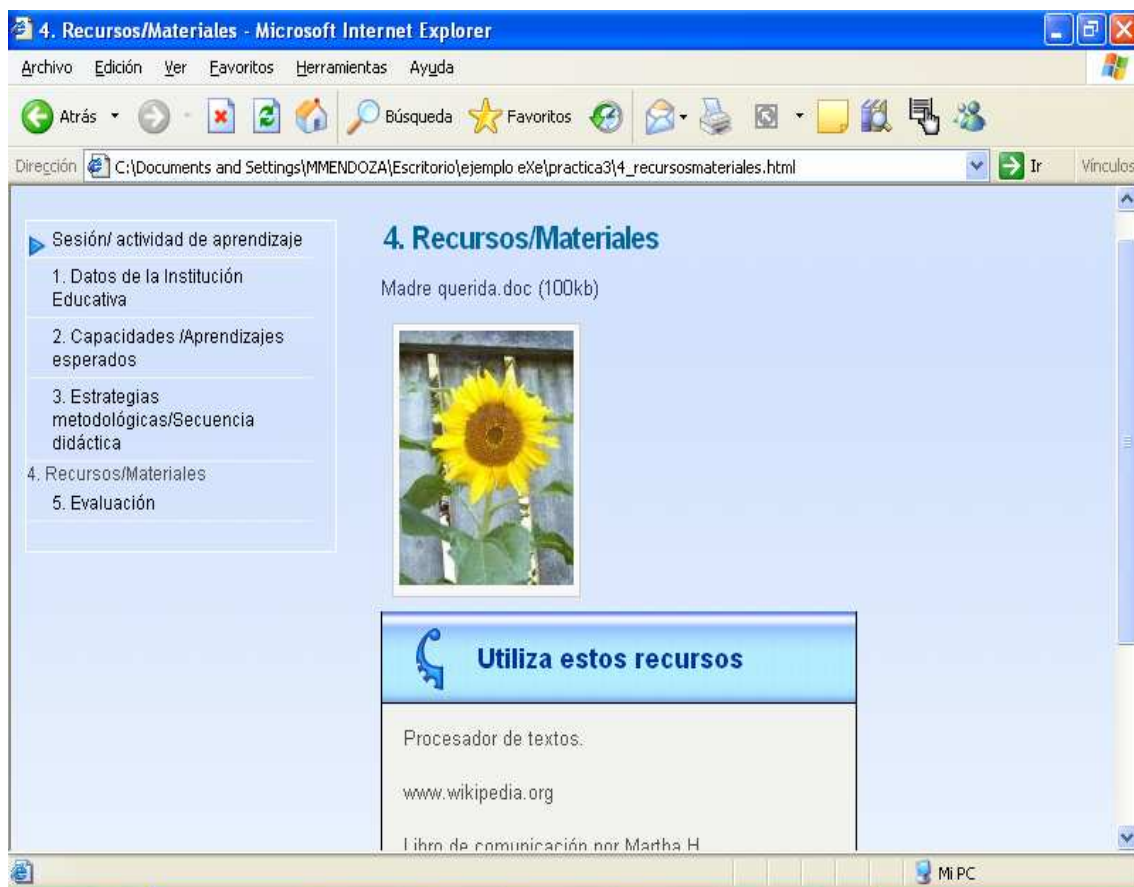
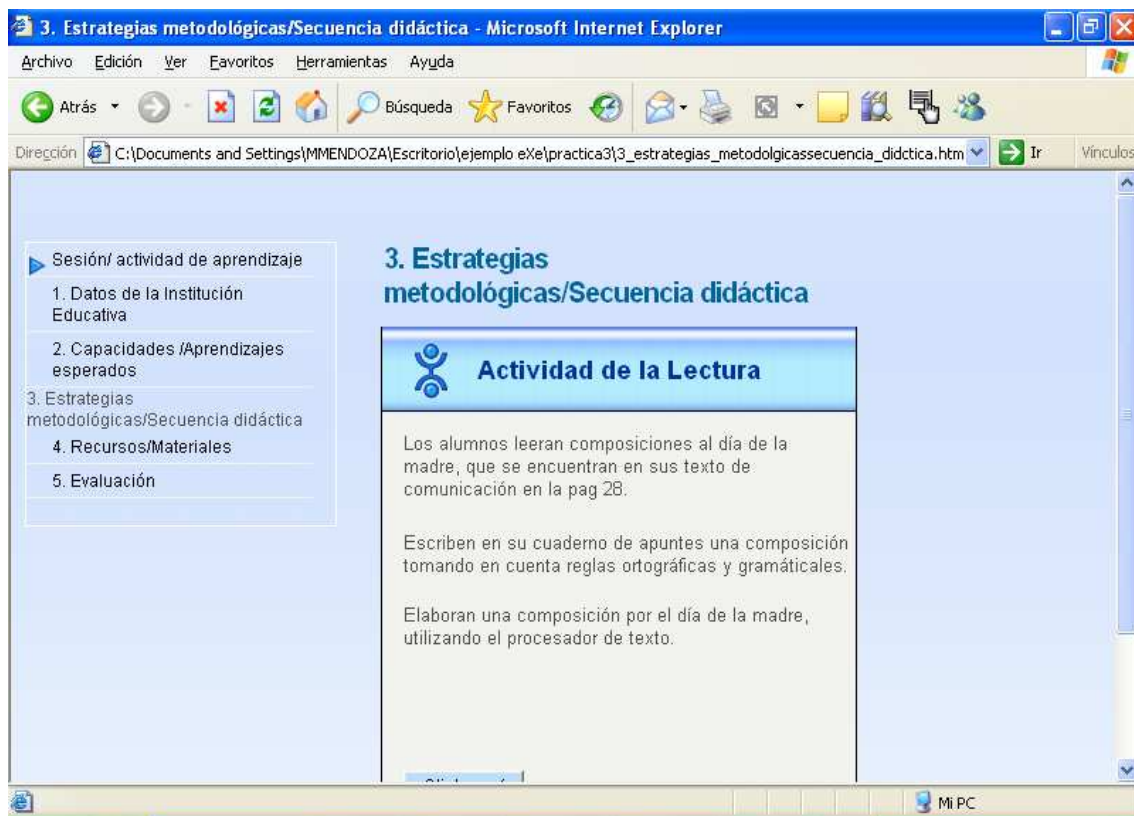
Archivo – Exportar- Web Site.



Luego se genera la carpeta nuevo paquete (new package) para que lo ubiques fácilmente le asignas un nombre.

Cuando deseas visualizarlo ingresas a la carpeta en mención y haces doble clic en el icono **Index.html** y podrás observarlo como **página web**.





Si deseas imprimir todas las páginas, eliges la opción **Archivo-Exportar-Página sola.**